

## Tabellarische Übersicht über die Routinen der Therian v1.0

	Infanterie Overseer	Infanterie Overseer / Kommandant	Infanterie Overseer / Cypher	Infanterie Overseer / Cypher Kommandant	MGS Overseer	MGS Overseer / Kommandant	MGS Overseer / Cypher	MGS Overseer / Cypher Kommandant
<b>Infanterie-Routinen</b>								
Transfer	Eigene	Alle	Eigene	Alle	Nein	Nein	Nein	JA
Beschleunigung	Eigene	Alle	Eigene	Alle	Nein	Nein	Nein	JA
Hochakt. Nanokerne	Eigene	Alle	Eigene	Alle	Nein	Nein	Nein	JA
Wiederherstellung	Eigene	Alle	Eigene	Alle	Nein	Nein	Nein	JA
<b>MGS-Routinen</b>								
Reparatur	Nein	Nein	Nein	JA	Eigene	Alle	Eigene	Alle
Beschleunigung	Nein	Nein	Nein	JA	Eigene	Alle	Eigene	Alle
Hochakt. Nanokerne	Nein	Nein	Nein	JA	Eigene	Alle	Eigene	Alle
Schöpfung	Nein	Nein	Nein	JA	Nein	Alle	Nein	Alle
Fusion	Nein	Nein	Nein	JA	Eigene	Alle	Eigene	Alle

Eigene = Kann nur auf eigene Einheit angewandt werden.

Alle = Kann auf alle Einheiten einer Kategorie (MGS / Infanterie) angewandt werden.

> Ein Kommandant kann sowohl während der Aktivierung der eigenen, als auch während der Aktivierung der restlichen Einheiten seines Regiments Routinen wirken.

> Urashs Fusions-Routine erlaubt das Fusionieren von MGS die nicht einer Einheit angehören, die normale Fusions-Routine nur das von MGS eine Einheit.